

Kreativ mit Medien!

Man kann mit Computer und Co. viele tolle Sachen machen. Wir möchten Anregungen geben, kreativ und produktiv mit Medien umzugehen – probiert unsere Vorschläge doch einfach mal gemeinsam aus!
Aber ... Ausschalten nicht vergessen! 😊

Online spielen: CODENAMES

Was Ihr braucht: Laptop/PC mit Internetzugang.

Das Spiel des Jahres 2016 „CODENAMES“ ist ein witziges und kurzweiliges Spiel für 2 Teams mit mehreren Mitspielenden ab 10 Jahren. Jedes Team besteht aus jeweils einem „Geheimdienstchef“, der Tipps gibt und den restlichen „Ermittlern“, die herausfinden müssen, wer zu ihren Agenten gehört. Diese Agenten werden durch 25 Spielkarten, die verdeckt auf dem Tisch ausgelegt sind und auf denen nur jeweils ein Wort zu lesen ist, symbolisiert – diese Begriffe sind die „CODENAMES“ der Agenten im Spiel! Nur der Geheimdienstchef weiß, welche Agenten zum eigenen oder zum anderen Team gehören und kann daher zielführende Tipps zum Finden der richtigen Agenten geben. Das Team, das zuerst alle eigenen Agenten anhand der Codenamen enttarnt, hat gewonnen! Falls aber zwischendurch ein Team aus Versehen den „Attentäter“ erwischt, ist das Spiel sofort zuende und dieses Team verliert ...

Hier findet Ihr eine kurze Video-Beschreibung des Spiels: <https://www.youtube.com/watch?v=r7OuWLaN4IQ>



Originalspiel ist zum Onlinespielen nicht erforderlich!

„CODENAMES“ macht natürlich am meisten Spaß, wenn man an einem Tisch sitzt und dort gemeinsam spielt. Aber auch online verspricht es viele Lacher und manchen Knoten in den Hirnwindungen!! Und das Tolle ist: Der herausgebende Verlag hat das komplette Spiel auch noch online auf einer eigenen Webseite umgesetzt, wo man es kostenlos und ohne Registrierung spielen kann - ohne, dass man das Originalspiel besitzen muss! Ihr findet die Spieleseite des Herstellers hier: <https://codenames.game/> - alternativ gibt es noch eine weitere Seite, die grafisch einfacher gehalten ist: <https://www.horsepaste.com/> - probiert einfach aus, welche Version Euch besser gefällt! Wir beziehen uns im Folgenden auf die Originalseite des Herstellers.

Jede/r Mitspielende benötigt also nur einen eigenen Laptop/PC oder ein Tablet mit Internetzugang!

Um gemeinsam spielen zu können, muss einer von Euch auf der Startseite zunächst einen „Spieltisch erstellen“ und den so erzeugten Link dann an die Mitspielenden versenden. Nun lasst Ihr Euch auf die beiden Teams verteilen und in jedem Team wird ein Geheimdienstchef bestimmt. Dann kann's losgehen ...

Und so funktioniert das Spiel online:

- Im nachstehenden Bild sehen wir die Ansicht der Geheimdienstchefs (bei den Ermittlern sind alle Karten zunächst beige und verfärben sich im Laufe des Spiels!). Die roten Karten gehören zum roten Team, die blauen zum blauen, die beige sind unbeteiligte Personen, bei denen nichts passiert und schwarz symbolisiert den Attentäter!



- Nur die Geheimdienstchefs sehen anhand der Farben, welche 8 oder 9 Agenten (Spielkarten) zu ihren Teams gehören (das Team, das beginnt, muss einen Agenten mehr als das gegnerische Team aufdecken!). Der rote Geheimdienstchef beginnt und versucht nun, für möglichst viele Begriffe (= Codenames seiner Agenten) mit seiner Farbe einen Oberbegriff als Tipp zu finden.
- Im Beispiel oben, hat er den Tipp „Krimi“ gewählt. Die nachfolgende, von ihm gewählte Zahl zeigt an, wieviele richtige Begriffe es in Verbindung mit dem Tipp für sein Team zu erraten gilt.
- Wenn er einen guten Tipp gegeben hat (oder einfach Glück hatte ...), erraten seine Teammitglieder, zunächst den gesuchten Begriff „Agent“. Sie klicken den Begriff an und sehen anhand der roten Farbe, dass sie richtig liegen. Nun darf das Team erneut raten. Im besten Falle enttarnen sie danach den „Dieb“. So sind zwei gesuchten Begriffe zum Tipp „Krimi“ gefunden worden und zwei Agenten enttarnt (= 2 Punkte für rot!).
- Entscheiden Sie sich aber beispielsweise für „Ausbruch“ (weil auch dies in einem guten Krimi vorkommen könnte), dann wird der Begriff blau. Das gegnerische Team bekommt in diesem Falle einen Punkt (hat also so schon einen enttarnten Agenten!) und ist nun an der Reihe mit Raten!
- So wechseln die Raterunden hin und her – solange, bis ein Team alle eigenen Farbkarten aufgedeckt und somit die Agenten der jeweiligen Farbe enttarnt hat!
- Wird eine beige Karte aufgrund des Tipps aufgedeckt, so ist zwar der Spielzug beendet und das generische Team an der Reihe. Sonst passiert aber nichts Schlimmes ...
- Kontaktiert aber ein Team versehentlich den Attentäter, weil die roten Ermittler z.B. im obigen Beispiel auf „Hollywood“ getippt haben (da werden ja manchmal auch gute Krimis gedreht ...), dann ist das Spiel sofort vorbei! Macht aber nix ... einfach einen neuen Spieltisch erstellen und von vorne beginnen – vielleicht ja mal in neuen Teams und unbedingt mit „frischen“ Geheimdienstchefs!! ☺

Viel Spaß beim gemeinsamen Spielen!

Abbildungen:

<https://codenames.game/>



Kinder-, Jugend- und Familienförderung
Hersfeld-Rotenburg
Friedloser Str. 12
36251 Bad Hersfeld

www.jugendarbeit-hef-rof.de

