

## Kreativ mit Medien!

Man kann mit Computer und Co. viele tolle Sachen machen. Wir möchten Anregungen geben, kreativ und produktiv mit Medien umzugehen – probiert unsere Vorschläge doch einfach mal gemeinsam aus!  
Aber ... Ausschalten nicht vergessen! 😊

# Online spielen: Tabu

**Was Ihr braucht: Laptop/PC, Karten mit Begriffen, Stift und Papier für jeden Mitspieler.**

„Tabu“ ist eins der beliebtesten Gesellschaftsspiele überhaupt. Es geht darum, in einer vorgegebenen Zeit möglichst viele Begriffe zu erklären und raten zu lassen (im Beispielfoto ganz oben auf einer Karte), ohne fünf festgelegte Wörter zu verwenden (im Foto jeweils unter dem Ratebegriff).

Dabei spielen zwei Mannschaften gegeneinander. Gewonnen hat das Team, dass nach Spielende die meisten Punkte (= Karten mit richtig geratenen Begriffen) hat.

Um das Spiel online zu spielen, benötigt man entweder das Originalspiel bei allen Mitspielenden oder einen Spielleiter, der das Originalspiel vor sich hat. Dann werden die Teilnehmenden in zwei Gruppen (Team A und Team B) eingeteilt - so können z.B. auch zwei Familien an ihren PCs gegeneinander spielen.



## Kein Originalspiel vorhanden?

Falls das Originalspiel nicht vorhanden ist, kann alternativ folgende Internetseite genutzt werden, auf der Ratebegriffe kostenfrei generiert werden können: <https://playtaboo.com/playpage> - allerdings ist die Seite ursprünglich auf Englisch – daher kommt es durch die automatische Übersetzung teilweise zu kuriosen Begriffen auf Deutsch, die einen ggf. dazu zwingen, einen neuen Begriff zu wählen!

Natürlich kann man im Vorfeld auch eigene Begriffe und die fünf dazugehörigen „Tabuwörter“ aufschreiben, oder man sucht einfach mal im Internet nach „Tabu“ und „Begriffe“ ... ;-)

## Generelle Spielregeln:

- KEINE FORM IRGENDEINES WORTES auf der Karte darf als Tipp verwendet werden.  
Beispiel: Wenn der gesuchte Begriff "Steigung" heißt, dann darf nicht "steigen" oder "bestiegen" als Tipp gegeben werden.
- KEIN TEIL IRGENDEINES WORTES auf der Karte darf als Tipp gegeben werden.  
Beispiel: Wird "Grabstein" gesucht, darf weder "Grab" noch "Stein"; aber auch nicht "begraben" oder "gesteinigt" als Hinweis gegeben werden.
- MIMIK UND GESTEN sind nicht erlaubt. Beispiel: Für "Schießen" darf nicht die Hand zu einer Pistole geformt werden. Für "Spitze" darf man nicht auf die Nase zeigen.
- GERÄUSCHE UND LAUTE (z. B. Explosionen oder Motorgeräusch) dürfen nicht als Hinweis dienen.
- Der Erklärende darf nie sagen, "es klingt wie" oder "es reimt sich auf ...". Für keines der Wörter auf der Karte dürfen ANFANGSBUCHSTABEN ODER ABKÜRZUNGEN gegeben werden.  
Beispiele: "LOL" darf nicht verwendet werden, wenn der Suchbegriff oder ein Tabu-Wort auf der Karte "Lachen" ist.
- Begriffe dürfen nicht in einer ANDEREN SPRACHE gesagt oder erklärt werden.

## Online-Spielregeln:

- Ein Mitspieler des Teams A, der Erklärende, sieht den Bildschirm, genauso wie alle anderen Mitspielenden des zweiten Teams B. Der Rest gehört als Ratende zu Team A. Sie drehen sich um und sehen den Bildschirm bis zur nächsten Runde nicht.
- Der Spielleiter hält nun eine Karte in die Kamera. Diese wird nur vom Erklärenden des Teams A und den Mitgliedern von Team B gesehen. Letztere kontrollieren zusammen mit dem Spielleiter die Richtigkeit der Erklärung anhand der *generellen Spielregeln* (s.o.).
- Der Spielleiter startet gleichzeitig eine Stoppuhr/Sanduhr.
- Jedesmal, wenn ein Team-Mitglied den Begriff richtig errät, gewinnt das Rateteam einen Punkt. Der Spielleiter zeigt sofort eine neue Karte, der gleiche Erklärende ist erneut dran, bis die Zeit abgelaufen ist. Am Ende einer Runde zählen alle erratenen Karten als Pluspunkte für das Team. Diese werden vom Spielleiter notiert.
- Der Erklärer und sein Team können auf zwei Arten Punkte verlieren:
  - wenn er der Begriff gemäß der Spielregeln falsch erklärt wird (s.o.).
  - wenn er passt und den nächsten Begriff wählt.
- Alle verlorenen Karten werden vom Spielleiter beiseitegelegt und nach Ablauf der Zeit gezählt und als Punkte für das gegnerische Team gezählt.
- Nach Ablauf der Zeit (z.B. eine Minute), wechseln die Teams (Team B erklärt und rät nun usw.). Auch die Rollen innerhalb der Teams (Erklärende/Ratende) wechseln mit jeder Runde.
- Nach Ende mehrerer Spielrunden (gleiche, vorher festgelegte Anzahl pro Team!), werden die erzielten Punkte ausgezählt.

# Viel Spaß beim gemeinsamen Spielen!



Kinder-, Jugend- und Familienförderung  
Hersfeld-Rotenburg  
Friedloser Str. 12  
36251 Bad Hersfeld

[www.jugendarbeit-hef-rof.de](http://www.jugendarbeit-hef-rof.de)

